

'MARTXUP! 2020' PROIEKTUAREN OINARRIAK ETA DEIALDIA

AURREKARIAK

Donostiako Donostia Gazteriak 2020rako lehentasunezko helburu estrategiko gisa ezarritakoen artean jasotzen den eran, ezinbestekoa da Donostia Gazteria eta gazteen arteko komunikazio eta harreman zubiak eraikitzea. Orain arte egindako lanaren balioa onartu eta etorkizun eraberritu eta eraldatzaileagoa sortu nahi dugu, Donostiar gazteak eroso eta ahaldunduta sentituko diren hiri bat.

Gazteen parte-hartzea eta berauen ekimenerako, sormenerako, autoenplegurako edota herrigintzarako proiektuak laguntzeko premia nabarmena da eta horietan eragin nahian ari gara; betiere, proiektuok hiriaren onurarako eta kolektiboaren probetxurako badira.

Aurrekoa aintzat harturik, deialdi ireki hau sortu da, Donostiar gazteen ideia, erronka eta proiektuak landu eta bultzada bat eman asmoz martxan jarriko dugun abentura honetan.

LEHENENGOA: HELBURUA

Deialdi honen helburu nagusia Donostiako gazteak gure hiriko gizarte, kultura eta ekonomian, era aktiboan eta hiritar oso gisa eragitera eta ekitera bultzatzea da.

Hona hemen helburu zehatzak:

- Donostiako gazteen arteko eta Donostia Gazteriaren harreman-sarea sendotu eta hiriko ekonomia, kultura eta gizarte eskaintza proiektu berritzaileekin aberastea.

BASES Y CONVOCATORIA DEL PROYECTO 'MARTXUP! 2020'

ANTECEDENTES

Tal como se recoge en los objetivos estratégicos establecidos como prioritarios para 2020 por Donostia Gazteria del Ayuntamiento de San Sebastián, es necesario construir puentes que faciliten la comunicación y las relaciones entre Donostia Gazteria y la juventud donostiarra. Reconociendo el valor del trabajo realizado hasta ahora, nos proponemos poner las bases para crear un futuro renovado y transformador, una ciudad en la que la juventud donostiarra se sienta cómoda y empoderada.

La participación de las y los jóvenes y la necesidad de apoyarles en los proyectos que promuevan su propia iniciativa, la creatividad, el autoempleo o su participación en la política son evidentes, por lo que queremos fomentar dichos planes en la medida en que sean beneficiosos para la ciudad y para dicho colectivo.

Por ello, queremos hacer una convocatoria abierta en esta aventura que vamos a iniciar con la intención de desarrollar y dar un impulso a las ideas, retos y proyectos de la juventud donostiarra.

PRIMERA: FINALIDAD

El principal objetivo de esta convocatoria es fomentar la participación activa de la juventud donostiarra en la sociedad, cultura y economía de nuestra ciudad, de forma que ejerzan su influencia como cualquier ciudadano y ciudadana.

Los objetivos concretos son los siguientes:

- Reforzar la red de relaciones entre los y las jóvenes y Donostia Gazteria del Ayuntamiento de San Sebastián, así como enriquecer la economía, la cultura y la oferta social de la ciudad con proyectos renovadores.



- Etorkizunean baliagarriak izango diren harreman-sare eta esperientzia berriak bizitzeko baliabide izan.

BIGARRENA: PARTE HARTZAILEAK

a) Deialdian 18 urtetik 30 urtera (biak barne) bitarteko gazteek parte hartu ahal izango dute. Arau honen salbuespenak egiaztatu egin beharko dira eta kasu bakoitza balioztatuko da, antolakuntzaren esku egongo delarik azken erabakia.

Norbanako bezala aurkezten direnak:

- Donostiarrak izan behar dute (Udalak bere kabuz egiaztatuko du erroldaren bidez).

- Banaka aurkeztutako proiektua aukeratua izango balitz, gutxienez 2 pertsonako eta gehienez ere 4ko taldea osatu beharko du, ideia osagarriak batuz edota kide berri bat taldera gonbidatuz (taldea osatzeko, antolakuntzaren laguntza jaso dezake behar izanez gero).

Talde bezala aurkezten direnak:

- Gutxienez 2 eta gehienez 4 pertsonen osatutako taldeak.

- Gutxienez taldekide batek izan beharko du donostiarra (udalak bere kabuz egiaztatuko du).

b) Norbanako/talde bakoitzak, gehienez, bi proiektu aurkeztu ahal izango ditu, euren artean desberdinak izanez gero.

c) Prozesuan parte hartuko duen gazte orok konpromiso edo atxikimendu irmoa adierazi beharko die gauzatuko diren dinamika, saio eta formakuntzei.

Arau honen salbuespenak egiaztatu egin beharko dira eta kasu bakoitza balioztatuko da, antolakuntzaren esku egongo delarik azken erabakia.

- Configurar un recurso que sirva en el futuro para utilizar la red de relaciones y para vivir nuevas experiencias.

SEGUNDA: PERSONAS DESTINATARIAS

a) En esta convocatoria pueden participar jóvenes de 18 a 30 años (ambos inclusive). Las excepciones a esta regla deberán ser justificadas y se valorarán en cada caso, quedando en manos de la organización la última decisión.

Personas que se presenten de forma individual:

- Las personas que se presenten de forma individual deberán ser donostiarras (se comprobará de oficio a través del padrón).

- En el caso de que el proyecto presentado de forma individual sea seleccionado, se deberá constituir un grupo de, al menos, dos personas y máximo cuatro, fusionando ideas complementarias o invitando a otra(s) persona(s) a formar un grupo (en caso de necesitar ayuda, la organización podrá ayudar en la conformación de dicho grupo).

Grupos:

- Formados por, al menos, 2 personas y máximo 4 personas.

- Al menos una persona del grupo tendrá que ser donostiarra (se comprobará de oficio).

b) Cada persona/grupo podrá presentar un máximo de dos proyectos, siempre y cuando sean diferentes entre ellos.

c) Las personas participantes en el proceso tendrán que expresar su compromiso y adhesión firmes en relación a todas las dinámicas, sesiones y formaciones que se lleven a cabo.

Las excepciones a esta regla deberán ser justificadas y se valorarán en cada caso, quedando en manos de la organización la última decisión.



HIRUGARRENA: JARDUERA EREMUAK ETA PROIEKTU MOTAK

- a) Jarduera eremua askea eta askotarikoa izango da, eta ez da esparru jakin batera mugatuko, betiere proiektu baztertzailak eta diskriminatzaileak ez badira.
- b) Proiektuek Donostia izango dute garapen-eremua, nahiz eta behin Donostian burutu ondoren, beste eskualdeetan ere garatu ahal izango diren.
- c) Proiektuak Donostia hiriaren, herritarren edota kolektibo gaztearen onurarako izango dira; baztertuak geldituko dira, beraz, norberaren onurarako proiektuak, hala nola izaera pribatuko proiektuak.
- d) Proiektuak aurkeztu ahal izango dira dauden fasean daudela: zirriborro fasea, garapen fasea edo inplementazio fasea.

Egin daitezkeen proiektuen artean daude, adibidez, antzerki eta dantza piezak, film laburrak, ekitaldiak antolatzea, hiriaren intereserako webguneen garapena, blogak, aisialdiko jarduerak, hezkuntza ez-formaleko ekintzak, euskararen erabilera sustatzeko proiektuak, dibulgazio proiektuak (hitzaldiak), elikadura jasangarria sustatzeko proiektuak, mugikortasunaren edo berdintasunaren arlokoak, aniztasuna sustatzen duten proiektuak, belaunaldien arteko harremana sustatzen dutenak, etab.

LAUGARRENA: AURKEZTU BEHARREKO DOKUMENTAZIOA

Parte hartzeko eskaera eta proiektuaren azalpena ondo beteta (Eranskina). www.martxup.eus orrialdean aurkituko duzu.

TERCERA: ÁMBITOS DE ACTIVIDAD Y TIPOS DE PROYECTOS

- a) El ámbito de actividad será libre y plural, sin limitarse a ningún área en concreto, siempre que no se trate de proyectos excluyentes ni discriminatorios.
- b) Los proyectos se desarrollarán, en su totalidad, en San Sebastián, aunque, una vez que se hayan llevado a cabo en la ciudad, podrán desarrollarse también en otras zonas.
- c) Los proyectos tendrán que tener como beneficiarios/as la ciudad de San Sebastián, sus habitantes y/o el colectivo de jóvenes. Quedarán excluidos aquellos proyectos de carácter privado y/o de beneficiarios individuales.
- d) El proyecto se podrá presentar tanto en su fase de inicio (idea principal y sus objetivos), en fase de desarrollo o en fase de implementación.

Algunos ejemplos de proyectos que pueden presentarse: piezas de teatro y danza, cortometrajes, organización de eventos, desarrollo de páginas web de interés para la ciudad, blogs, actividades de ocio y tiempo libre, actividades de educación no formal, proyectos de promoción del uso del euskera, proyectos de divulgación (charlas), proyectos de fomento de la alimentación sostenible, proyectos del ámbito de la movilidad, de la igualdad, proyectos de promoción de la diversidad, proyectos que fomenten las relaciones intergeneracionales, etc.

CUARTA: DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR

Solicitud de participación e información del proyecto correctamente cumplimentada (Anexo). Lo podrás en descargar en la web www.martxup.eus



BOSGARRENA: ESKAERAK AURKEZTEKO TOKIA ETA EPEA

Proiektuak aurkezteko epea: 2020ko uztailaren 6tik 31 bitartean (biak barne),
www.martxup.eus webgunearen bitartez.

SEIGARRENA: PROZESUAREN FASEAK

MartxUP! prozesua bost fasetan banatzen da: deialdia, tutorizazioa, aukeraketa, garapena eta aurkezpena.

1.- Proiektuaren aurkezpena

2020ko uztailaren 6tik 31 bitartean (biak barne) izango da. Fase honen helburua proiektuen zirriborroak jasotzea da.

2.- Proiektuak aukeratzea

Aukeraketa fasea iraileko bigarren hamabostaldian izango da, eta orduan jakinaraziko dira zeintzuk izan diren aukeratuak.

3.- Garapen eta formakuntza fasea

Garapen fasea prozesuaren fase garrantzitsuena da; izan ere, proiektu bakoitzaren zehazte eta lanketa sakonago bat egin eta proiektu-kideek proiektuaren erronken arabera formazioa jasoko dute, proiektua berauek aurrera eraman ahal izateko. Proiektuen garapena eta prototipoak berriazko ikuskapen teknikopean sortuko dira garapen fasean. Fase hau 4 tailer desberdinetan banatuko da, eta MartxUP programan parte hartzen ari diren gazteak bertan egoteaz gain, Donostiako gainerako gazteei ere zabalduko zaie bertan parte hartzeko aukera.

Fase honen helburu nagusia proiektuak zehaztu, akzio plan bat burutu eta saretze prozesua hastea da, proiektua abian jarriz.

Garapen fasea urriaren lehenengo hamabostalditik urtarrilaren lehen hamabostaldira izango da. Aldi hori amaitu ondoren, aurkezpen aldia izango da.

QUINTA: LUGAR Y PLAZO DE PRESENTACIÓN DE SOLICITUDES

El plazo para la presentación del proyecto: del 6 al 31 de julio de 2020 (ambos incluidos), a través de la web www.martxup.eus.

SEXTA: FASES DEL PROCESO

El proceso de MartxUP! Cuenta con cinco fases: convocatoria, tutorización, selección, desarrollo y presentación.

1.- Presentación del proyecto.

Esta fase se llevará a cabo del 6 al 31 de julio de 2020 (ambos incluidos). El objetivo es recibir los borradores de los proyectos.

2.- Selección de proyectos.

La selección de proyectos se hará la segunda quincena de Septiembre y será entonces cuando se haga público el veredicto.

3.- Fase de desarrollo y formación

Esta es la fase más importante de todo el proceso. Se trabajará cada proyecto individualmente, profundizando en los retos de cada uno de ellos.

Cada proyecto recibirá un apoyo técnico específico.

La fase desarrollo la constituyen el desarrollo de los proyectos y la creación de prototipos bajo la supervisión técnica específica. Esta fase se divide en cuatro talleres, y además de estar dirigidos para los/as participantes del programa MartxUP, estarán abiertas al resto de jóvenes de la ciudad.

El objetivo principal de esta fase es la definición de los proyectos, la realización de un plan de acción y el inicio de un proceso de formación de redes, poniendo en marcha el proyecto.

La fase de desarrollo se extenderá desde la primera quincena de Octubre hasta la primera quincena de Enero. Una vez finalizada ésta, se llevará a cabo la fase de presentación.



Azkenik, definitutako proiektuek Udalaren laguntza jaso ahal izango dute honek diseinatzen eta onartzen dituen mekanismoen arabera, behin betiko proiektuen eta Udalaren gaitasun ekonomikoaren arabera.

4.- Proiektu bakoitzeko parte hartzaileekin tutoretza saioak.

Lau hilabete iraungo duen formakuntza prozesuan zehar, proiektu bakoitza ekintzara eramaten lagunduko duten banakako tutoretzak emango dira. Guztira proiektu bakoitzarekin lau tutoretza saio adostuko dira. Tutoretza saio hauen datak talde bakoitzarekin adostuko dira behin proiektu ideia aurkeztu ondoren

5.- Aurkezpena

Aurkezpen fase honetan, lau hilabetez garatu eta landutako proiektuak aurkezteko uea izango da. Azken fase hau urtarrilaren amaieran izango da, Donostiako Udalean.

**ZAZPIGARRENA: PROIEKTUAK
AUKERATZEA ETA BALORAZIO
IRIZPIDEAK**

a) Epaimahaiaren osaketa:

Proiektuen hautaketa Udaleko Donostia Gazteriako teknikariek eta Mondragon Team Academy-ko kideek, prozesu honen dinamizatzaileak alegia, egingo dute.

Prozesu amaierako aurkezpenen balorazioan berriz, aurretik aipatutako kideak mantendu eta Udaleko interesguneen arabera beste teknikariren bat gehituko zaie. Honez gain, epaimahaiak kontuan hartuko ditu prozesuan zehar parte hartuko duten bisitari eta adituen iritzia ere.

Los proyectos finalmente definidos podrán ser objeto del apoyo municipal a través de mecanismos que diseñe y apruebe el Ayuntamiento a la vista de los proyectos finales y de la capacidad económica municipal.

4.- Tutorizaciones con las personas participantes de cada proyecto.

Durante los cuatro meses de desarrollo y formación que recibirán los equipos de proyecto, habrá tutorizaciones por separado para ayudar a llevar a la práctica lo aprendido en las formaciones. En total, se harán cuatro tutorizaciones por proyecto. Estas sesiones se definirán con cada equipo de proyecto.

5.- Presentación

Este será el momento de presentar los proyectos que se han desarrollado y elaborado durante los cuatro meses. Esta última fase se llevará a cabo a finales de Enero en el Ayuntamiento de Donostia San Sebastián.

SÉPTIMA: SELECCIÓN DE LOS PROYECTOS Y CRITERIOS DE VALORACIÓN

a) Composición del tribunal

Para seleccionar los proyectos, se constituirá un grupo multidisciplinar formado por técnicos y técnicas de Donostia Gazteria del Ayuntamiento de San Sebastián y *Mondragon Team Academy* dinamizador/a de este proyecto.

En la valoración de las presentaciones que se realicen al final del proceso, actuará el mismo tribunal de la convocatoria, al que se sumarán técnicos/as municipales según el centro de interés de cada proyecto. Por otro lado, el tribunal tendrá en cuenta la opinión de los y las visitantes y especialistas que participen en el proceso.



b) Balorazio irizpideak

1. **Proiektuaren bideragarritasuna (40 puntu).**

Giza baliabideak, baliabide ekonomikoak eta azpiegitura baliabideak kontuan hartuko dira.

- 20 puntu: bideragarritasun ekonomikoa. Proiektuaren helburuaren eta aurkezturiko aurrekontuaren arteko oreka baloratuko da.
- 10 puntu: taldekideen ibilbidea, esperientzia eta profila (osaketa).
- 10 puntu: azpiegitura baliabideak. Proiektua garatzeko behar diren azpiegiturak eta baliabide materialak eskuratzeko probabilitate errealak baloratuko da eta proiektuarekiko elkarlan, aurrerapen edo saretzerik eman den.

2. **Originaltasuna eta berrikuntza (40 puntu).**

Proiektu berritzailea izatea baloratuko da, bai edukari zein metodologiari dagokionez.

- 20 puntu: gaiaren originaltasuna.
- 20puntu: lan-metodologiaren originaltasuna.

3. **Proiektuaren zehaztaperen maila (20 puntu).**

Proiektua ondo formulatua, argia eta zehatza izatea.

- 10 puntu: helburuen zehaztaperen maila.
- 10puntu:lan-prozesuaren zehaztaperen maila.

ZORTZIGARRENA: BESTELAKOAK

MartxUP! proiektuan parte hartzeak oinarriak onartzea ekartzen du. Antolatzaileek beharren arabera edozein aldaketa egiteko ahalmena izango dute, baita deialdi honetan jasotzen ez den edozein gairi buruzkoa ere. Halere, hartutako erabakiak onartu egin beharko dira.

b) Criterios de valoración

1.- Viabilidad del proyecto (40 puntos). Se tendrán en cuenta los recursos humanos, los económicos y las infraestructuras.

- Viabilidad económica (20 puntos). Se valorará la mejor relación precio/calidad, teniendo en cuenta el objetivo del proyecto y el presupuesto presentado.
- Trayectoria, experiencia y perfil de las personas que forman parte del grupo (10 puntos).
- Infraestructuras (10 puntos). Se valorará la probabilidad real de disponer de las infraestructuras y recursos materiales precisos para el desarrollo del proyecto, así como si ha habido algún tipo de cooperación, si se han dado pasos o se han formado redes.

2.- Originalidad e innovación (40 puntos). Se valorará que el proyecto sea innovador, tanto en lo que respecta al contenido como en lo que se refiere a la metodología.

- Originalidad del tema (20 puntos).
- Originalidad de la metodología de trabajo (20 puntos).

3.- Nivel de concreción del proyecto (20 puntos). Formulación adecuada, clara y detallada del proyecto.

- Nivel de concreción de los objetivos (10 puntos).
- Nivel de concreción del proceso de trabajo (10 puntos).

OCTAVA: VARIOS

La participación en MartxUP! supone la aceptación de estas bases. La organización se reserva el derecho de modificar cualquier punto de las presentes bases en función de las necesidades del proyecto, así como a resolver cualquier aspecto no recogido en esta convocatoria, debiendo ser aceptadas sus decisiones.



BEDERATZIGARRENA: IZAERA PETSONALEKO DATUEN BABESA

3/2018 Lege Organikoari, abenduaren 5ekoa, Datuen Pertsonalen Babesari eta eskubide digitalen bermeari dagokionari jarraiki, datuen tratamenduak helburu izango du "Martxup! 2020" proiektua kudeatzea eta gauzatzea. Datuen tratamendua honako legitimazio tituluetan oinarritzen da:

- Datuen Babeserako Erregelamendu Orokorren 6.1.e) artikulua: Interes publikoaren izenean egindako jarduera.

- 2/2016 Legearen, apirilaren 7koa, Euskadiko Toki Erakundeena, 17.1.36) artikulua.

Udalak eranskinean jasotzen diren datuak soilik tratatuko ditu. Oinarrien bigarren atalean agertzen den bezala, parte-hartzaileak donostiarrak direla ofizioz egiaztatuko da Donostiako erroldako datu basean kontsulta eginez. Interesdunek eskubidea dute kontsulta honi aurka egiteko. Aurka eginez gero, interesdunak berak egiaztatu beharko du donostiarra dela. Bestetik, saioen inguruko informazioa eta argazkiak argitaratuko dira Udalaren webgunean zein sare sozialetan (Facebook eta Instagram). Argazki horiek izaera osagarria izango dute.

Halaber, interesdunek eskubidea dute Donostiako Udala interesdunen datu pertsonalak tratatzen ari den ala ez dioen baieztapena jasotzeko, haien datu pertsonaletara sarbide izateko, okerrak diren datuen zuzenketa eskatzeko, edo, kasuan-kasuan, ezabatzeko eskubidea, datuak jaso ziren beharrezkoak jada beharrezkoak ez direnean. Halaber, egoera jakin batzuetan datuen tratamendua mugatzeko edo aurka egiteko ere bai. Eskubide horiek datu-tratamenduaren arduradunaren aurrean egikaritu ahal izango dira, Donostiako Udalean, hain zuzen ere: Ijentea kalea, 1- 2003 Donostia. Eskubideen egikaritzan behar den arreta jaso ez bada, Datuen Babeserako Euskal Bulegoan erreklamazioa jarri ahal izango da. Helbidea: Beato Tomás de Zumárraga, 71 3. solairua - 01008 Vitoria-Gasteiz. Informazio gehiago webgunean argitaratutako Tratamendu Jardueren Erregistroan aurki daiteke, zehazki 191 tratamenduan.

NOVENA: PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES

Conforme a la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, sobre Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales, el fin del tratamiento es llevar a cabo y gestionar el proyecto "Martxup! 2020". El tratamiento de datos se basa en los siguientes títulos de legitimación:

- 6.1 e) del Reglamento General de Protección de Datos: Cumplimiento de una misión de interés público.

- Artículo 17.1.36) de la Ley 2/2006, de 7 de noviembre, de Instituciones Locales de Euskadi.

El Ayuntamiento tratará exclusivamente los datos recogidos en el anexo. Tal y como se recoge en el apartado segundo de las bases, se recabarán datos relativos a la vecindad de los participantes del padrón municipal, a fin de acreditar la vecindad donostiarra. Las personas interesadas tienen derecho a oponerse en cualquier momento a la consulta, debiendo en su caso, acreditar ser donostiarras. Por otro, se publicarán en la página web municipal y en las redes sociales (Facebook e Instagram) fotografías de las sesiones, que serán, en todo caso, imágenes accesorias.

Asimismo, las personas interesadas tienen derecho obtener confirmación sobre si el Ayuntamiento de San Sebastián está tratando sus datos personales, acceder a los mismos, así como a solicitar su rectificación o supresión cuando, entre otros motivos, los datos ya no sean necesarios para las finalidades para las cuales fueron recabados. Asimismo, en determinadas circunstancias a solicitar la oposición o limitación del tratamiento. Los derechos podrán ejercitarse ante el responsable del tratamiento de los datos, el Ayuntamiento de San Sebastián: C/ Ijentea, 1 – 20003 San Sebastián. Si en el ejercicio de sus derechos no ha sido debidamente atendida o atendido, podrá presentar una reclamación ante la Agencia Vasca de Protección de Datos. Dirección: C/ Beato Tomás de Zumárraga, 71 –3ª planta - 01008 Victoria-Gasteiz. Se dispone de más información en el Registro de Actividades de Tratamiento publicado en la web municipal, en concreto en el tratamiento número 191.